

Presencial

Licenciatura en INGENIERÍA EN SISTEMAS

9 Cuatrimestres / 3 años

Con área de **enfoque** en**CIBERSEGURIDAD**

PERFIL DE EGRESO

Como egresado de la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas de **La Uni** podrás:

- **Desarrollar y administrar recursos computacionales** de sistemas de información, redes de computadoras y aplicaciones distribuidas.
- **Construir soluciones** de inteligencia de negocio y desarrollo de aplicaciones móviles.
- **Desarrollar tecnologías** de administración de datos para su análisis, almacenamiento, visualización y comunicación.
- **Diseñar sistemas de seguridad de la información** de las organizaciones para el desarrollo e implantación de aplicaciones y configuración de servidores web.

¿QUÉ APRENDERÉ?

Al estudiar esta licenciatura consolidarás un abanico de conocimientos, habilidades, actitudes y valores que te permitirán un permanente aprendizaje y desarrollo profesional en el ámbito de la Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Conocimientos

- Bases de datos, aplicación de operaciones básicas, reglas de validación y programación de SQL (Struct Query Language).
- Redes de computadoras y modelo Open System Interconnection (OSI), medios de transmisión de datos, protocolos, redes de área local (LAN), redes de área larga (WAN).
- En seguridad de la información de las organizaciones para el desarrollo e implantación de aplicaciones y configuración de servidores web.
- Diseño de sistemas, diseño de algoritmos de la programación orientada a objetos, desarrollo de códigos, dispositivos y sistemas electrónicos

Habilidades

- Desarrollo de software.
- Diseño y administración de redes de cómputo y de bases de datos.
- Implementación de sistemas computacionales.
- Procesamiento, análisis, almacenamiento y visualización de datos.
- Transformación digital en las organizaciones.

Actitudes y Valores

- Comunicación y trabajo en equipo.
- Emprendedor.
- Adaptación al cambio.
- Ética.
- Integridad profesional.
- Respeto por tí mismo y por los demás.

¿Por qué estudiar en **La Uni**?

- Planes de estudio de vanguardia con área de enfoque para especializarte.
- Materias de inteligencia emocional (soft skills) y habilidades para la vida.
- Titulación automática por promedio.
- Aplicación del conocimiento con proyectos interdisciplinarios.

Instalaciones y tecnología de última generación

- Computadoras Gamer.
- Impresoras 3D.
- Laboratorio de Simulación.
- Sala de Juicios Orales.
- Laboratorio para realidad virtual.

PLAN DE ESTUDIOS - Licenciatura en INGENIERÍA EN SISTEMAS

Presencial

Con área de **enfoque** en**CIBERSEGURIDAD**

9 Cuatrimestres / 3 años

1° Primer Cuatrimestre

Álgebra
Cálculo diferencial e integral
Principios de administración
Arquitectura de computadoras
Aprendizaje y formación

2° Segundo Cuatrimestre

Electricidad y magnetismo
Cálculo vectorial
Estructura de datos
Algoritmos
Comunicación y trabajo en equipo

3° Tercer Cuatrimestre

Ecuaciones diferenciales
Electrónica
Análisis y diseño de sistemas
Programación estructurada
Inteligencia emocional y motivación

4° Cuarto Cuatrimestre

Estadística y probabilidad
Sistemas digitales periféricos
Bases de datos
Redes de computadoras
Liderazgo y toma de decisiones

5° Quinto Cuatrimestre

Programación orientada a objetos
Sistemas operativos
Administración de proyectos
Sistemas de información empresarial
Emprendedor

6° Sexto Cuatrimestre

Programación de dispositivos móviles
Inteligencia artificial
Investigación de operaciones
Gobierno y administración de servicios de tecnología de la información
Inglés I

Área de enfoque: CIBERSEGURIDAD

7° Séptimo Cuatrimestre

Inteligencia de negocios
Transformación digital
Normatividad y regulación informática
Inglés II
Fundamentos de seguridad informática

8° Octavo Cuatrimestre

Arquitectura empresarial
Inglés III
Seguridad en aplicaciones
Sistemas de control de acceso
Seguridad de la información

9° Noveno Cuatrimestre

Infraestructura de sistemas
Cómputo en la nube y transformación digital
Auditoría en las tecnologías de la información y la comunicación
Arquitectura de seguridad
Criptoanálisis